

BURMISTRZ MIASTA BOGUSZOWA - GORC
ogłasza II przetarg na najem lokalu użytkowego
przetarg ustny nieograniczony **PRZETARG ODBĘDZIE SIĘ**
w sali nr 101 Urzędu Miejskiego, pl. Odrodzenia 1.

Położenie lokalu	<u>ul. H. Sienkiewicza 49</u>
Powierzchnia lokalu	173,51 m²
Inne pomieszczenia	brak
Przeznaczenie lokalu, okres najmu	Działalność dowolna nieuciążliwa z wyłączeniem salonu gier 5 lat
Wysokość wadium	3.842,00 zł
Termin wpłacenia wadium	Do dnia 25.03.2019r.
Termin przetargu, godzina	27.03.2019r., godz. 9⁰⁰
Cena wywoławcza czynszu	6,00 zł/m² + VAT
Minimalne postąpienie	0,30 zł

UWAGA: Oprócz stawki czynszowej, na najemcy ciąży obowiązek podatkowy w zakresie podatku od nieruchomości. Kontakt - Urząd Miejski pokój nr 201.

ZASTRZEŻENIE:

1. Najemca we własnym zakresie i na własny koszt przeprowadzi remont i przystosowanie lokalu do działalności.
2. W przetargu nie może brać udziału osoba - podmiot posiadający jakiekolwiek zaległości względem Gminy. Jest to podstawa do jej wykluczenia z udziału w przetargu.
3. Burmistrzowi Miasta przysługuje prawo do unieważnienia przetargu.

AKTUALIZACJA OPŁAT: występować będzie wraz ze zmianą wskaźnika wzrostu cen towarów i usług konsumpcyjnych ogłaszanych w Monitorze Polskim, w terminach raz na rok oraz w przypadku istotnych zmian mających wpływ na wysokość stawki czynszu.

Warunkiem przystąpienia do przetargu jest wpłacenie wadium.

Wadium zostanie zaliczone na poczet opłat czynszowych i ulega przepadkowi w razie uchylenia się od zawarcia umowy najmu przez uczestnika, który wygrał przetarg.

Pozostałym osobom wadium zostanie zwrócone przekazem pocztowym.

WADIUM należy wpłacić w gotówce w PLN na konto:

GMINA MIASTO BOGUSZÓW-GORCE 05102050950000540200114231

w terminie, który podano powyżej w tabeli.

- z dopiskiem: „wadium - lokal użytkowy ulica ...(adres lokalu)”

Dodatkowe informacje na temat przetargu można uzyskać w Urzędzie Miejskim w Boguszowie-Gorcach, pl. Odrodzenia 1, pokój nr 207, tel. 8 449 311 wew. 40.

**Z-ca Burmistrza Miasta
Boguszowa - Gorc
/-/ Sebastian Drapała**